

Duración estimada: 8 semestres · Ofertado en Bogotá · Modalidad: Presencial

Plan de estudios

Registro calificado: Resolución n.º 23647 (05/12/2023), 7 años de vigencia

Semestre 1

Asignatura	Créditos
Pensamiento y Lenguaje Cuantitativo	3
Lectura, Escritura y Oralidad 1: La Palabra que Hace Falta	2
Vida Universitaria y Modos de Aprender	1
Comunicación Estratégica	2
Diseño Visual	2
Fotografía	2
Interactividad y Diseño de Experiencia	2
Historia de los Lenguajes y Medios Digitales	2
Humanidades Digitales y Cibercultura	2

Semestre 2

Asignatura	Créditos
<i>Living Together</i> (Inglés I)	2
Lectura, Escritura y Oralidad 2: Las Ausencias de la Razón	2
Pensamiento Computacional y Tecnologías Digitales	2
Taller para el Desarrollo de Habilidades Blandas	2
Metodologías Cualitativas	3
Redacción Creativa	2
Diseño de Imagen Digital 2D	2
Programación Básica para Diseño Digital	2

Semestre 3

Asignatura	Créditos
<i>Beyond my Culture</i> (Inglés II)	2
Contexto I: Sujeto y Sociedad	2
Metodologías Cuantitativas y Estadísticas	3
Proyecto de Interacción con el Entorno I	2
Técnicas y Herramientas I	1
Diseño para Entornos Digitales	3
Construcción de Personajes	2
Narrativas	2

Semestre 4

Asignatura	Créditos
<i>Taking Care of Our Planet</i> (Inglés III)	2
Producción Audiovisual	3
Técnicas y Herramientas II	1
Técnicas y Herramientas III	1
Animación y Modelado 3D	4
Programación para Dispositivos Interactivos	2
Diseño Sonoro	2
Lenguaje Audiovisual	2

Duración estimada: 8 semestres · Ofertado en Bogotá · Modalidad: Presencial

Semestre 5

Asignatura	Créditos
Global Cyber Citizen (Inglés IV)	2
Contexto II: Historia del Pensamiento y la Cultura o Ciencia, Tecnología y Sociedad	2
Comunicación: Teoría Crítica Aplicada	2
Proyecto de Interacción con el Entorno II	3
Técnicas y Herramientas IV	1
Técnicas y Herramientas V	1
Diseño de Interfaces Digitales	4
Narración no Lineal e Hipertextual	2

Semestre 6

Asignatura	Créditos
Creación de Contenidos	3
Narrativas Transmedia	3
Análítica de Datos	3
Técnicas y Herramientas VI	1
Técnicas y Herramientas VII	1
Diseño de Videojuegos	4
Universos Narrativos	2

Semestre 7

Asignatura	Créditos
Contexto III: Política, Ética y Ciudadanía	2
Proyecto de Interacción con el Entorno III	3
Electiva I	3
Electiva II	3
Diseño de Experiencias Virtuales e Inmersivas	4
Gestión de Proyectos Digitales e Interactivos	2

Semestre 8

Asignatura	Créditos
Seminario Fin de Ciclo	2
Curso de Profundización o Misión Académica o Posgrado	5
Prácticas Profesionales	5
Técnicas y Herramientas VIII	1
Experimental Digital Design	4

Total créditos académicos: 137

- ◀ **Requisitos y correquisitos de asignaturas**
El estudiante debe seguir el plan de estudios teniendo en cuenta los requisitos y correquisitos de asignaturas, sobre los cuales recibirá asesoría por parte del programa.
- ◀ **Requisitos de grado**
1) Aprobar la totalidad de créditos académicos y la opción de grado; 2) presentar el examen Saber Pro; 3) pagar el valor del proceso de grado; 4) estar a paz y salvo por todo concepto; 5) actualizar los datos personales; 6) los demás que disponga la Universidad y el Ministerio de Educación Nacional en sus normativas vigentes.